



**طراحی سردرپ پارک علم و فناوری سلامت دانشگاه علوم پزشکی تهران**

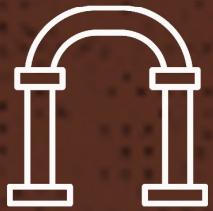
## روند

ابتدایی طراحی با جستجو مطالعات و مجال دادن به سه موضوع متفاوت در عین حال درهم پیچیده شده تکنولوژی - علوم پزشکی - سردر به عنوان نمادی از کاربری فضای شکل گرفت.

این جستجو منجر به نتایج و پیدایش واگانی از هسته این موضوعات شد که با پژوهش آن ها کانسپت ها و جستپر کلی شکل گرفت.



# وازگان



سەرەر(وروچى)



علوم پىشى



تکنولوژى و فناورى

- گذرگاه

- عملگرد

- سمبولىسم

- نمادگارىا

- آناتومى

- درمان

- بىمارى

- درد و شفا بخشى

- پىشرفت

- پىچىدىكى

- مسیر

- مصالعه

# فَكْتَ:

علوم پزشکی

در ایران باستان سیمرغ نماد پزشکی و مار نماد بیماری بوده است و در شاهنامه فردوسی نیز سیمرغ برای معالجه زخم های رستم یا به هنگام تولد او ظاهر میشود

بزرگی جُنْ - قدرت شفابخشی - دانایی- حراست



بال های تنومند

تبلوو و تمسم (هایی از بندها و دردها و دستیابی به مکاف و موقعیت مطلوب آر



رنگ

ازش والا و فراوان زنگ سفید در شاهنامه (اشاره به داستان رستم و فون مجَرِ دیو سفید)

زال نوزاد را در آغوش می گیرد و می پروراند

(هایی (ودابه از درد

مرهم گذاشتند بر زهم های رستم



# فکت:

## تکنولوژی و فناوری

تلash و مطالعه با استفاده ابزار در جهت و مسیر پیشرفت که دارای پیمایدگی می باشد



## سردر(ورودی)

سردر یک مجموعه نشان دهنده شخصیت / عملکرد / نماد آن مجموعه می باشد  
بنابریان باید به چند اصل توجه کرد:



①

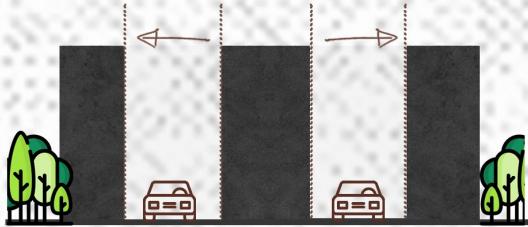
Main volume



سر در

②

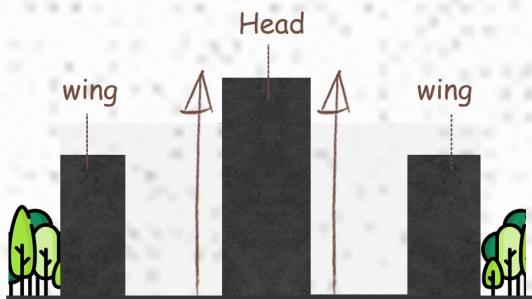
Dividing



گذرگاه

③

Head



آناتومی سیمرغ + نمادگرایی

④



استعاره از  
شکست بیماری ها

پر سیمرغ

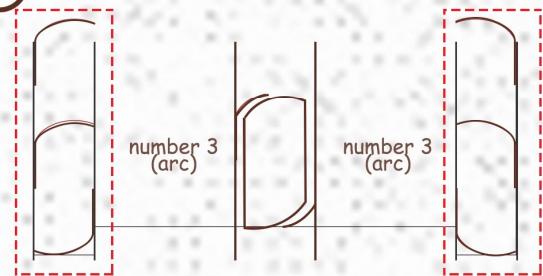
⑤

Pattern



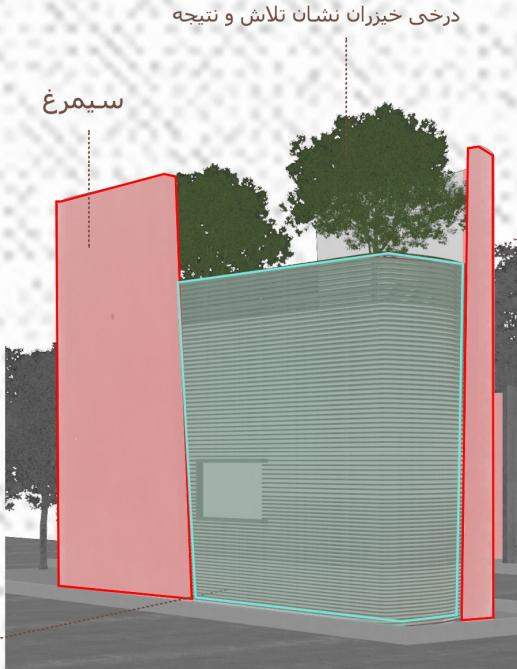
Final Pattern

⑥



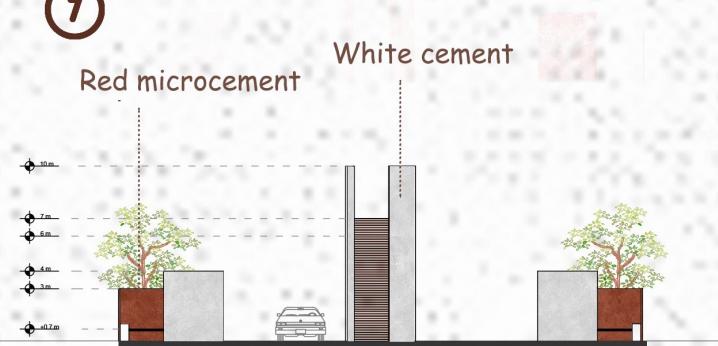
## استعاره از ۳ مرحله ظاهر شدن سیمرغ

⑧



سیمرغ در قالب ۲ صفحه تکنولوژی را در آغوش می گیرد و آن را می پوراند و به ثمر می رساند

⑦



رنگ سفید رنگی با ارزش والا در شاهنامه همچنین  
رنگ پوشش پژوهان  
رنگ قرمز نشانه سختی طی مسیر برای پیشرفت

استفاده از پتن در جلوه رویان های پژوهانی که نماد بیماری های خاص  
می باشد... تعداد المان ها با تعداد رویان ها برابر است  
... و از پایین شروع شده و در جهت بالا رو به افول است  
استعاره از این که این بیماری ها در آینده با استفاده از تکنولوژی  
ریشه کن می شوند

⑨

