

مسابقه شهرک تنیا تاون

استودیو معماری لوافان

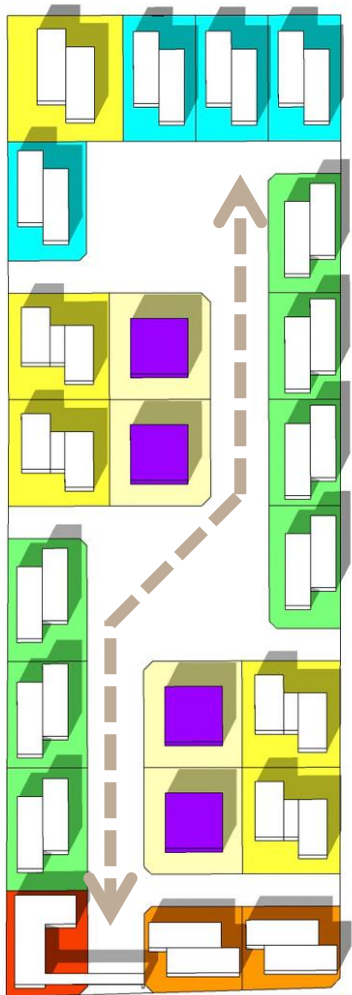
برگزارکننده: گروه طرح تو طرح

جلسه دفاعیه طرح اولیه

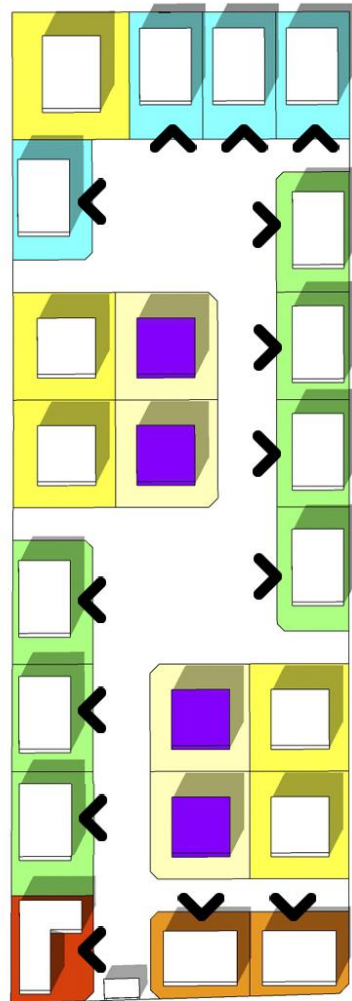
TENIA
TOWN

بهار ۱۴۰۲

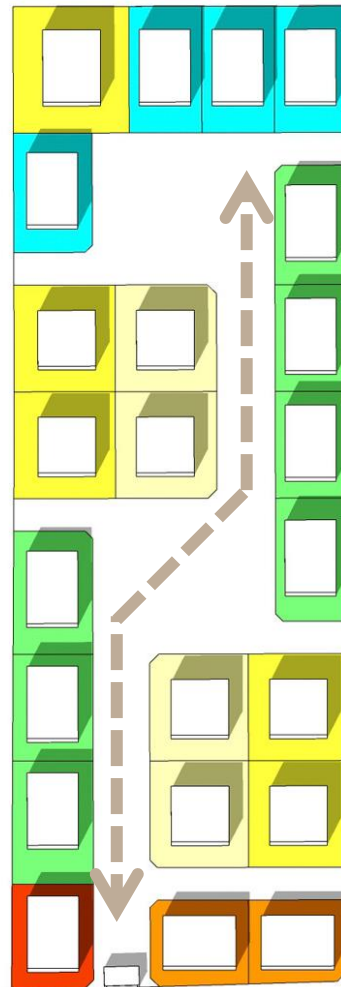




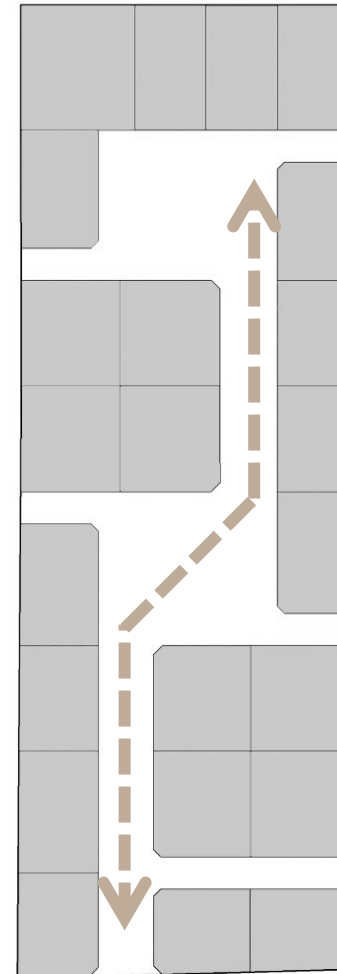
ایجاد شکست در توده ها و شکل گیری سلسله مراتب فضایی



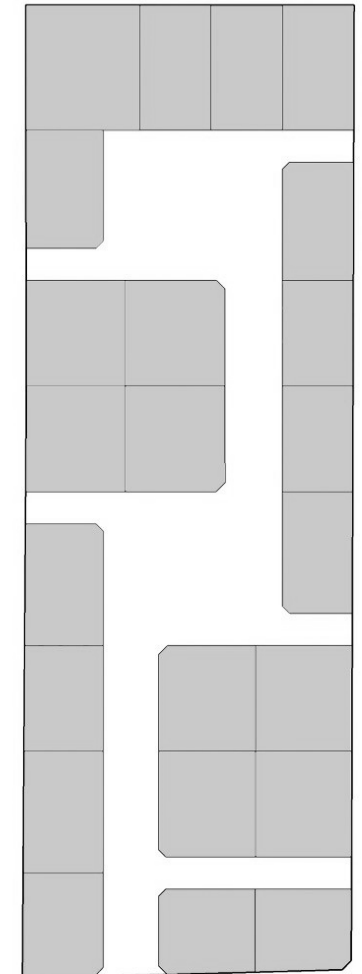
جانمایی ویلاها براساس خواسته های طرح و عقب نشینی نسبت به مسیر



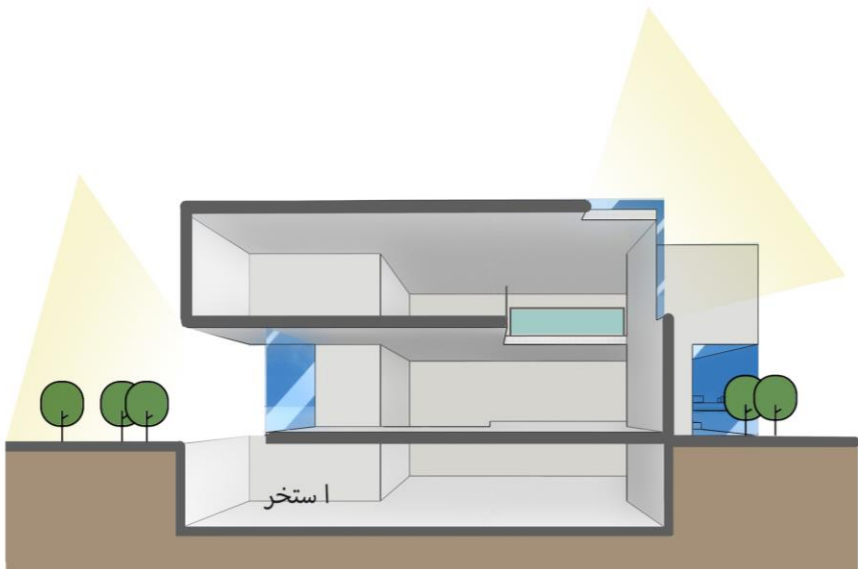
تیپ بندی قطعات و ویلاها



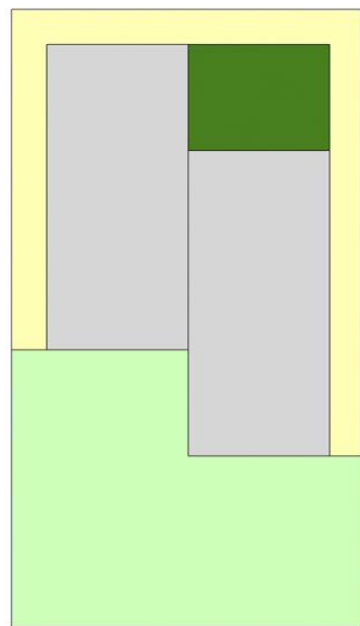
شکل گیری محور و مسیر اصلی شهرک



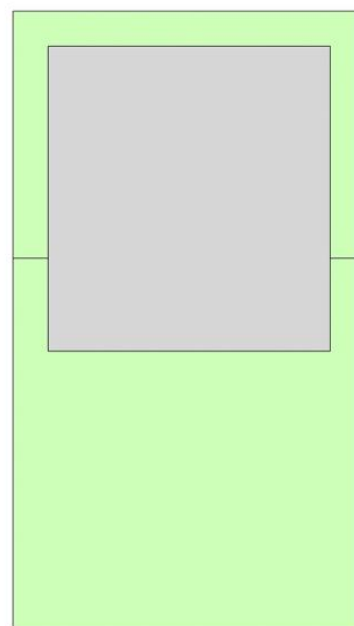
تقسیم بندی مصوب قطعات



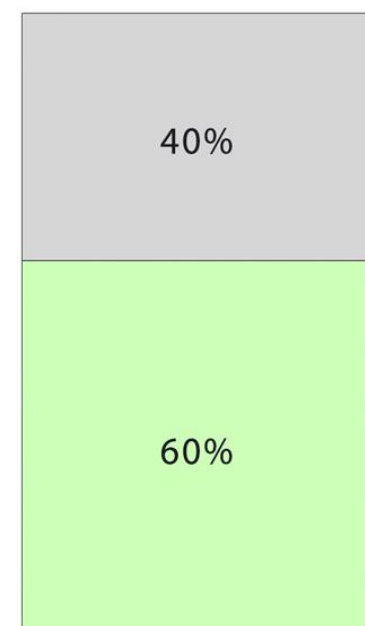
مقطع شماتیک از
ویلاها



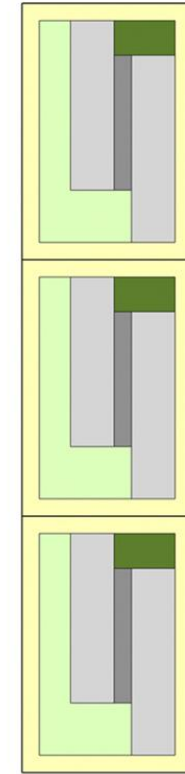
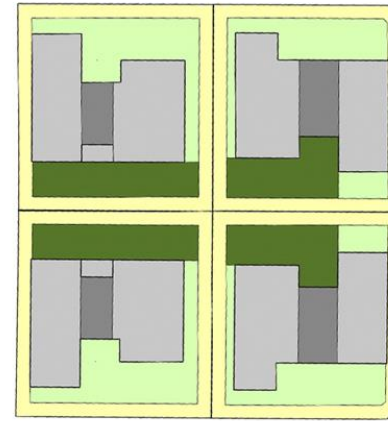
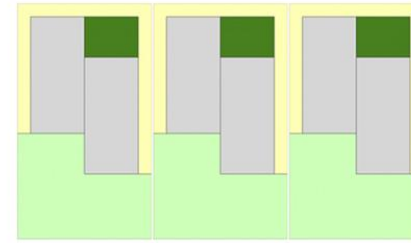
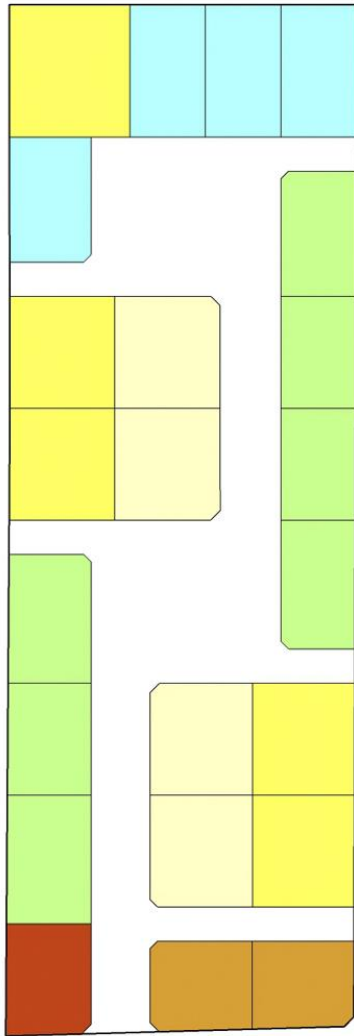
ایجاد حیاط عمومی
و خصوصی

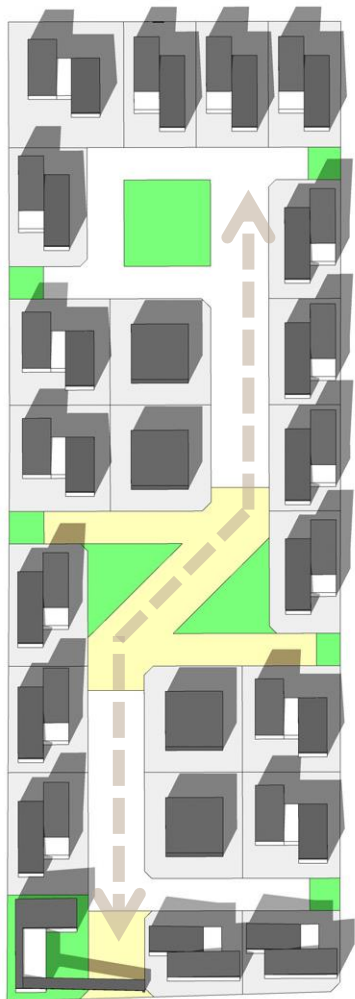


ایجاد مسیر و فضا در
اطراف ساختمان

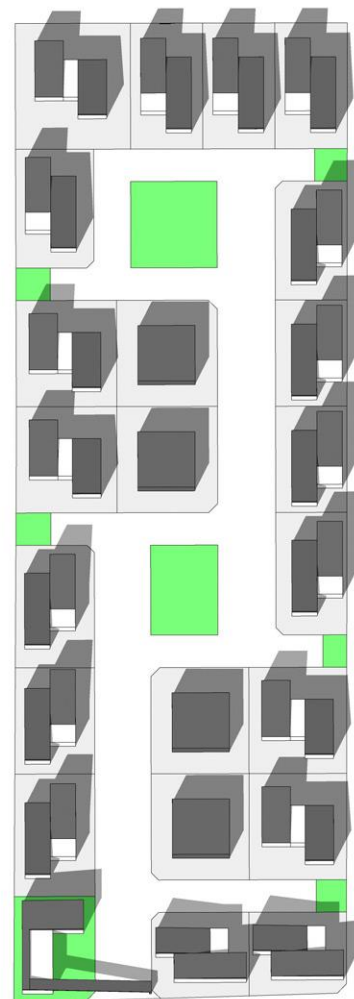


نسبت فضای
ساخته شده و باز





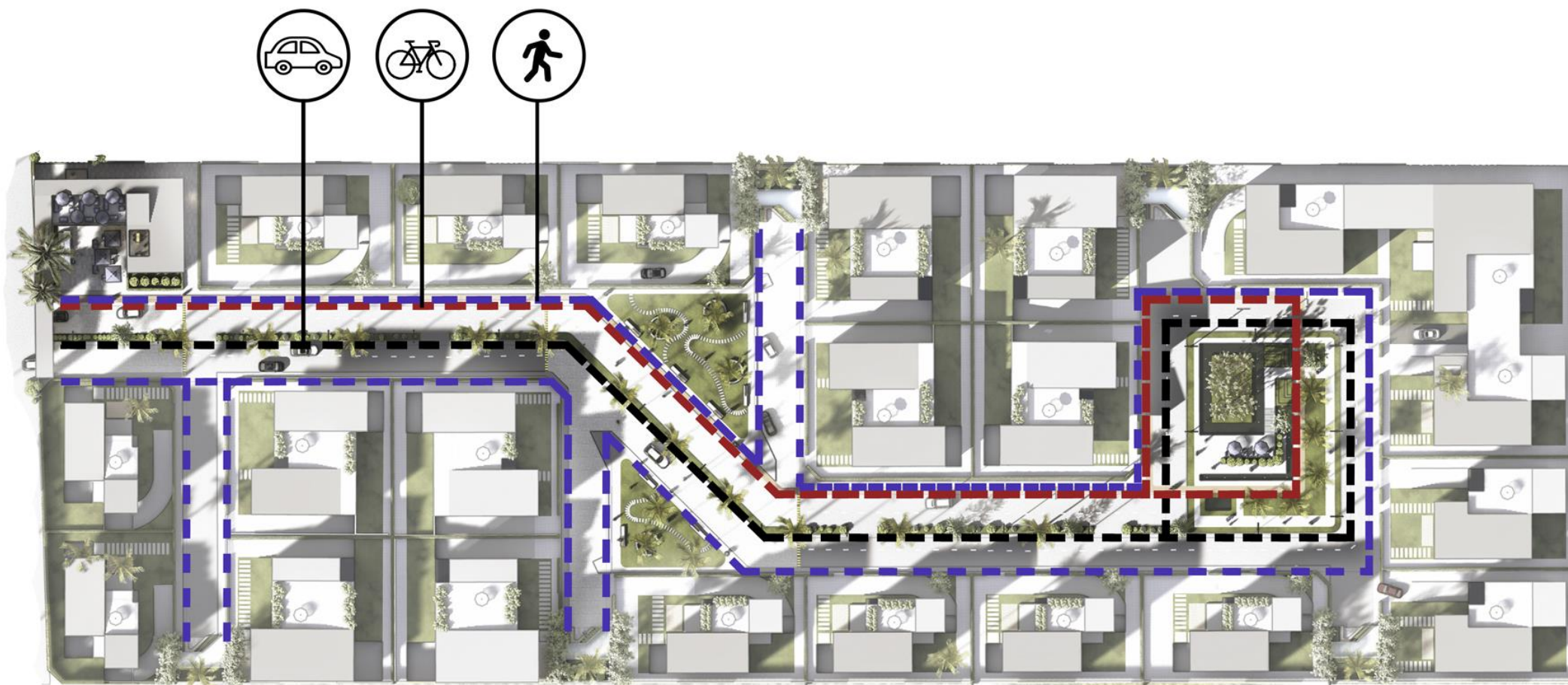
طرح پیشنهادی تقاطعها و پلازهای شهرک



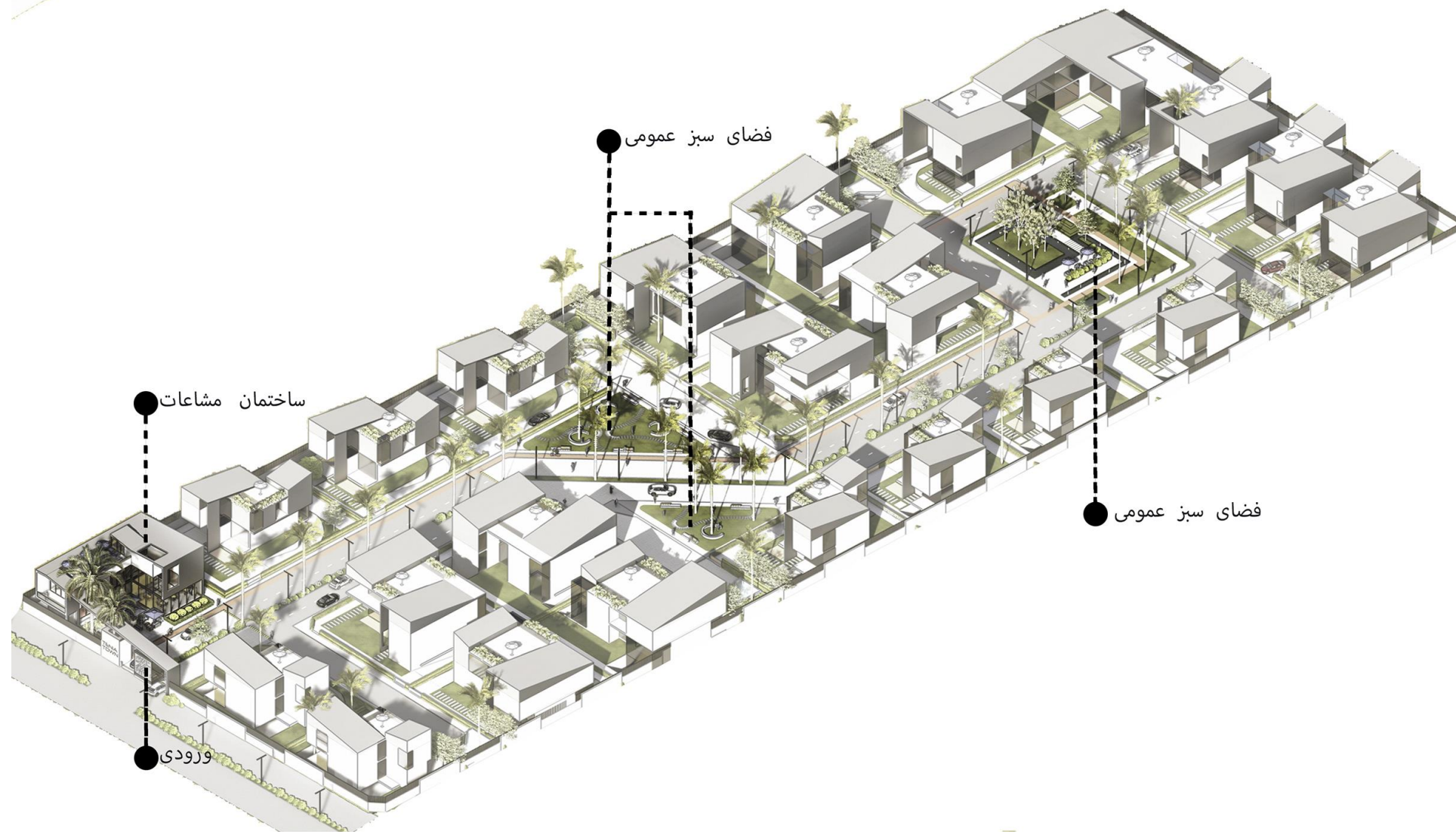
شکل گیری حجم کلی ویلاها







مسیرهای پیاده، دوچرخه و سواره و اتصال با پلازاها



فضای سبز عمومی

ساختمان مشاعات

ورودی

فضای سبز عمومی



طراحی شاخص ویلاهای میانی

- طراحی ویلاهایی با حجم های بزرگ تر جهت شاخص نمودن نسبت به سایر ویلاها در عین یکپارچگی کلی ویلاهای شهرک
- ایجاد تراس ها و بازشوهای وسیع رو به فضاهای سبز و پلازاها با توجه به مکان قرارگیری



طراحی شاخص ویلاهای میانی



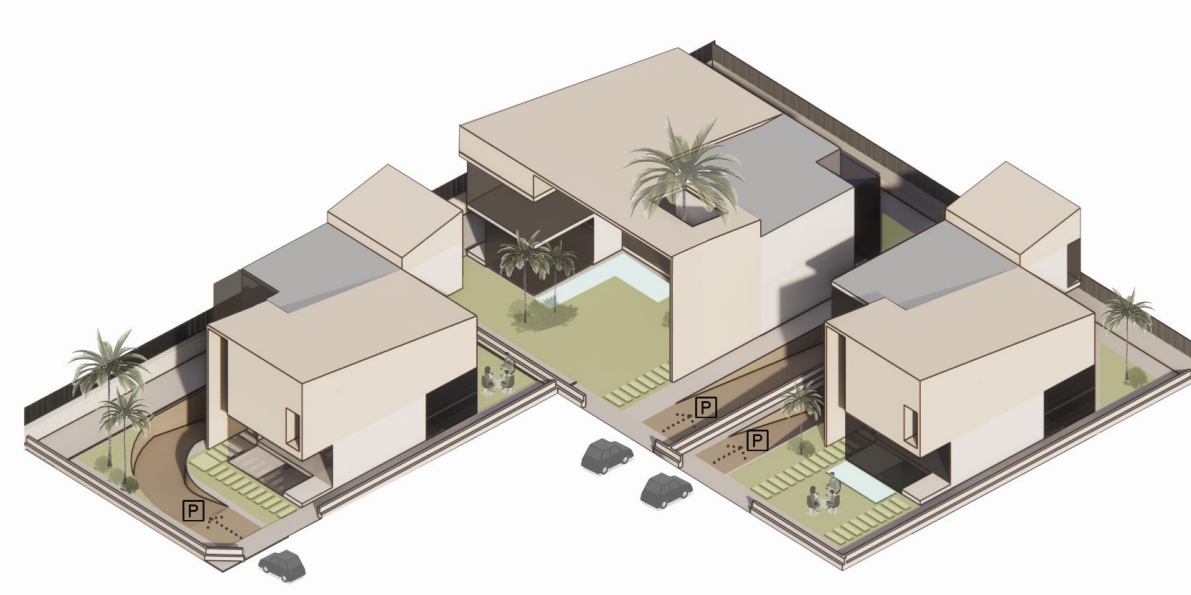




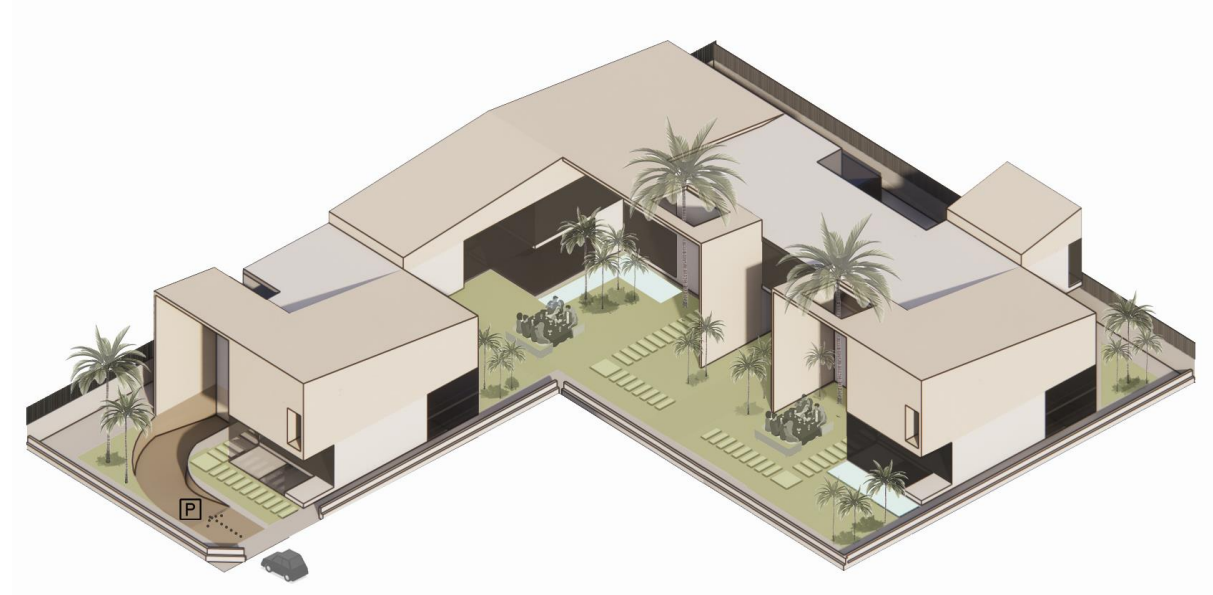
افزودن پوسته های عمودی و شیب دار

- هماهنگی بیشتر با شرایط اقلیمی
- یکپارچگی بیشتر شهرک
- ایجاد تنوع بصری





حالت جدا از هم



حالت پیوسته

آلترناتیوهای طراحی سه ویلای نه، ده و یازده



طراحی فضاهای انتهایی بن بست ها

- حفظ آرامش ویلاهای مجاور در عین اختصاص کاربری با ایجاد فضاهای کم تردد



ایده‌های طراحی ساختن مشاعات و سردر

- ترکیب ساختمان مشاعات با سردر مجموعه و شاخص سازی نسبت به سایر ویلاها
- استفاده از فرم شکل جهت حفظ حریم ویلاهای مجاور و ایجاد فضای باز عمومی مشاع
- ایجاد ارتباط با مسیر اصلی

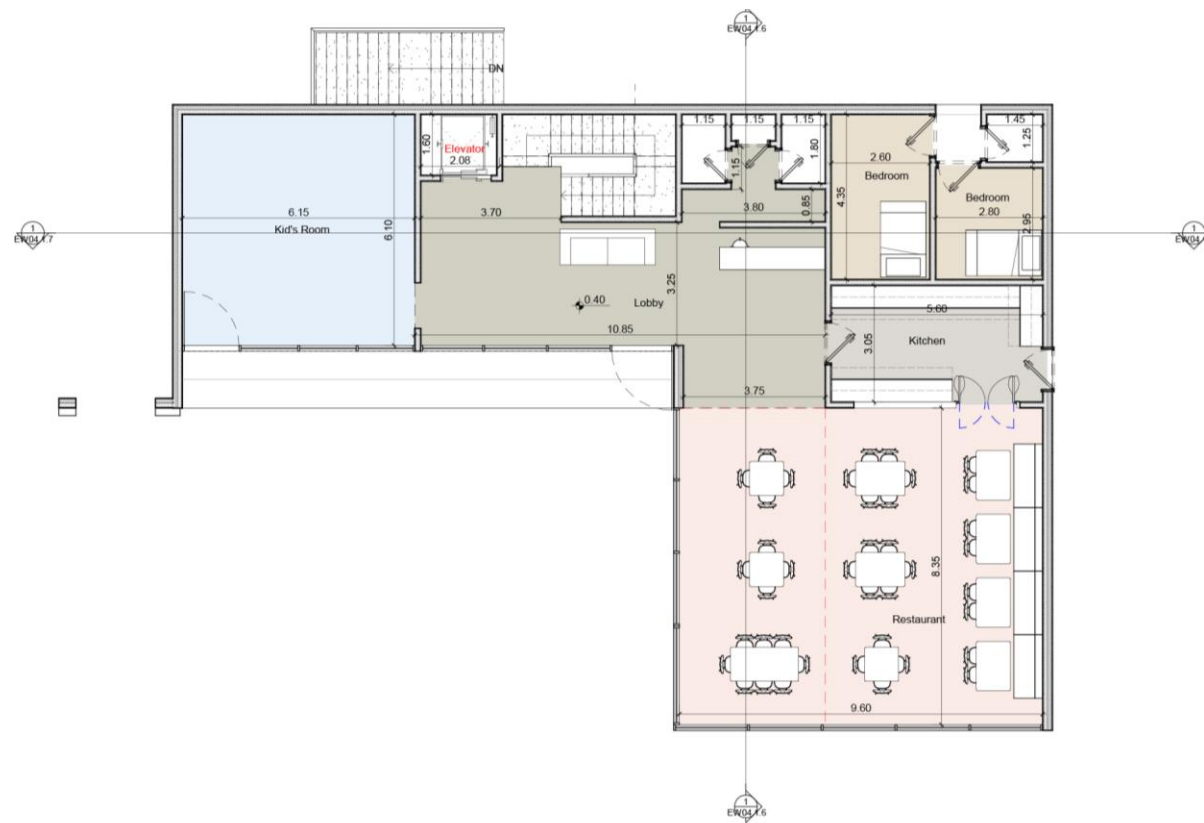








طبقه زیرزمین

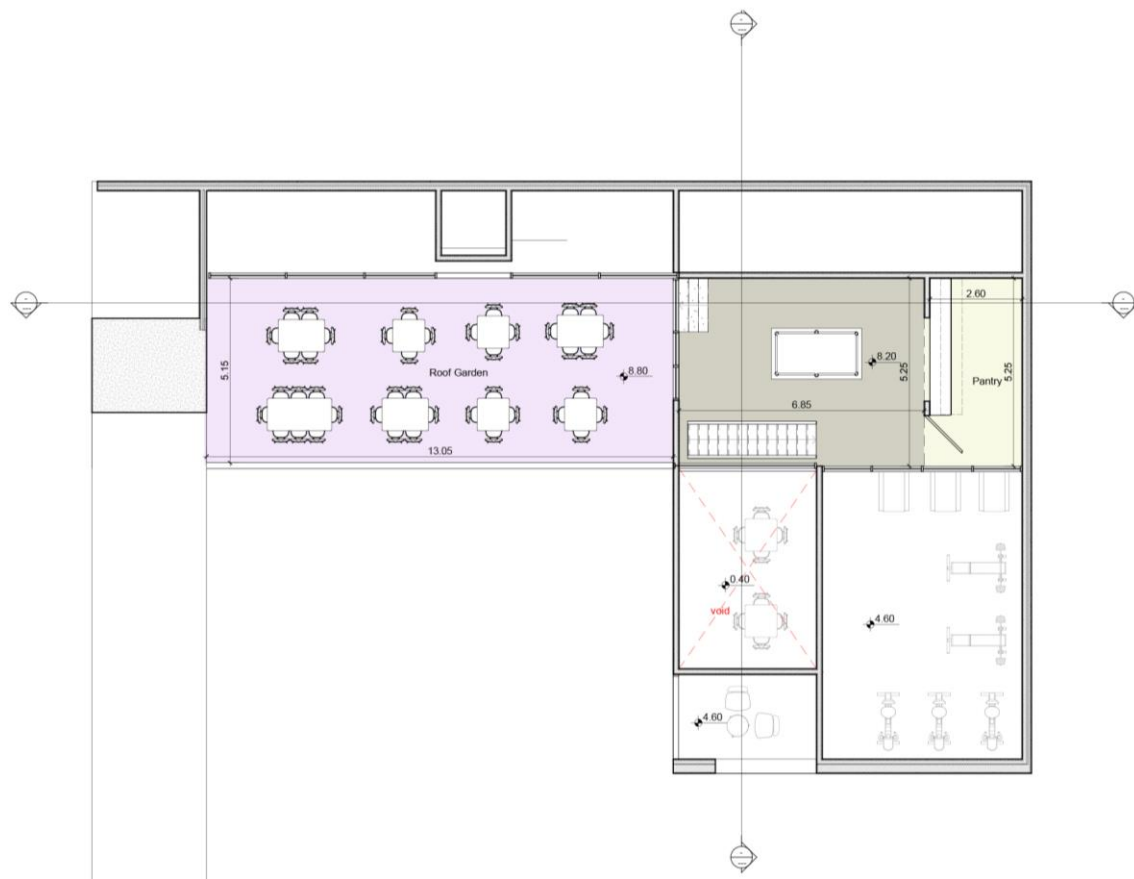


طبقه همکف

پلان های ساختمان مشاعات



طبقه اول



طبقه دوم

پلان های ساختمان مشاعات



TENIA
COMPLEX

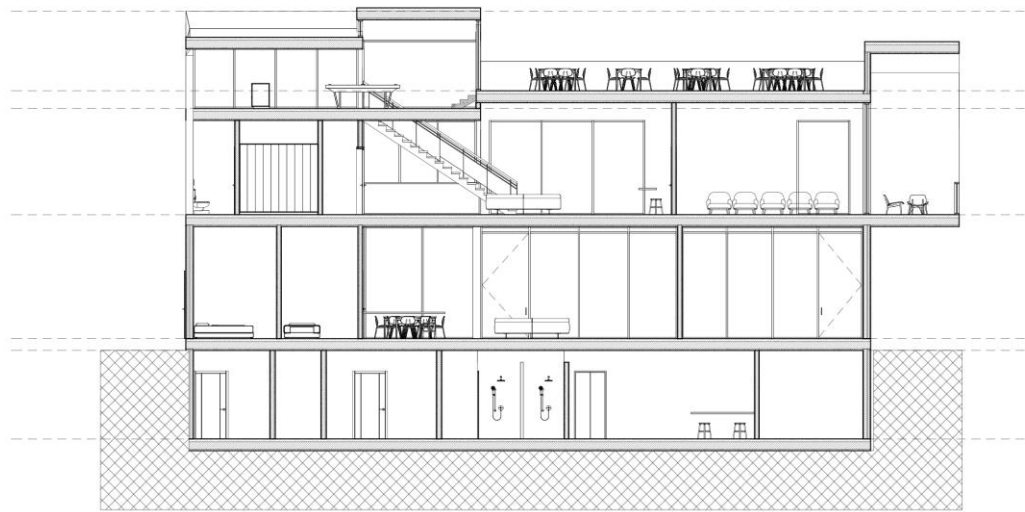
KID'S ROOM

CAFE

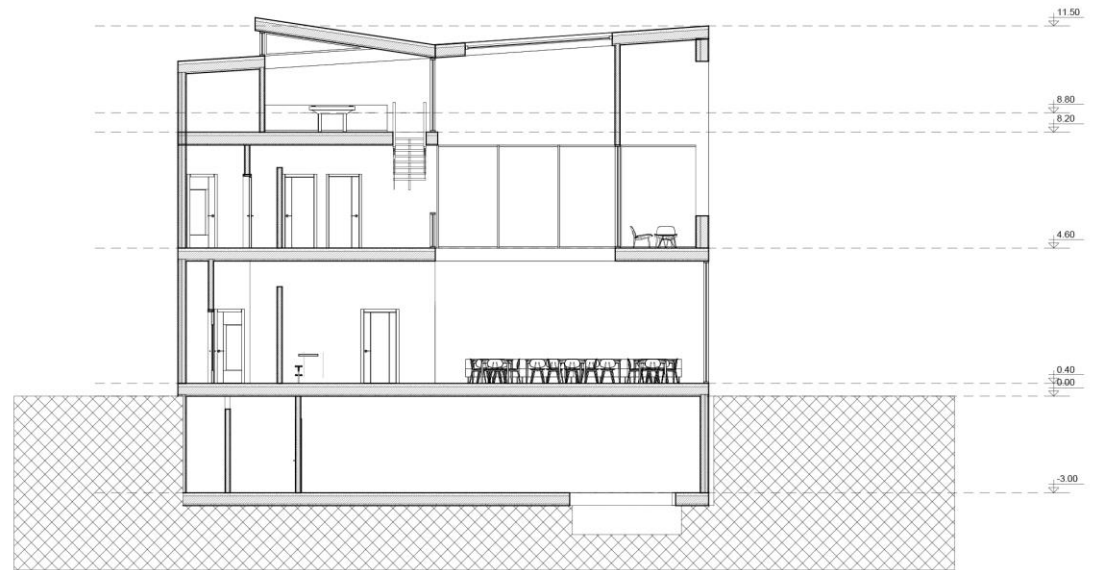
INF-C

ALM

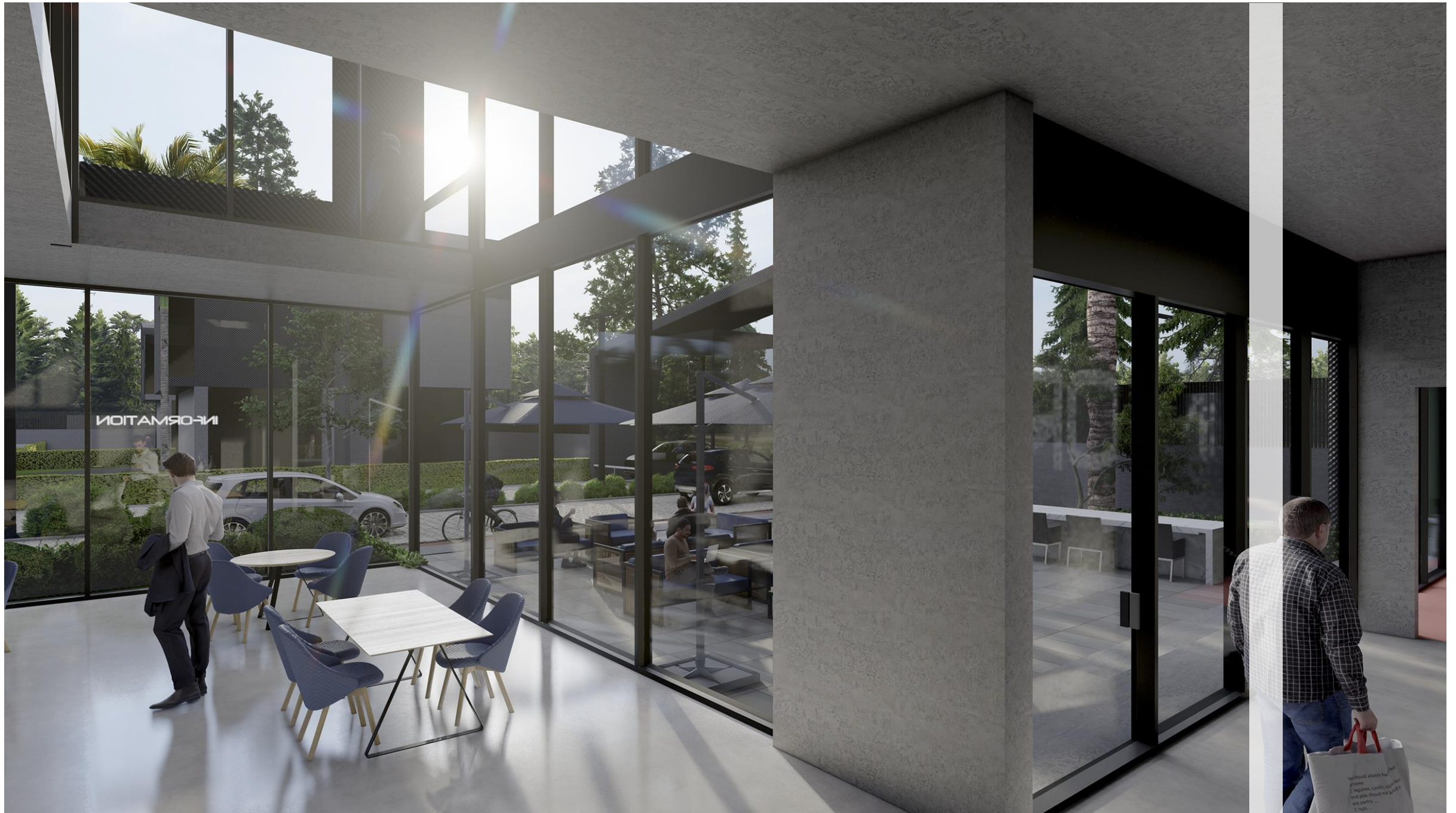




Section A-A
1 1:100



Section B-B
1 1:100







TENIA TOWN

A HIGHER STANDARD OF LIVING

